

# Pravila Rugbyja

## Pravila igre:

Rugby igrata dve skupini po 15 igralcev.

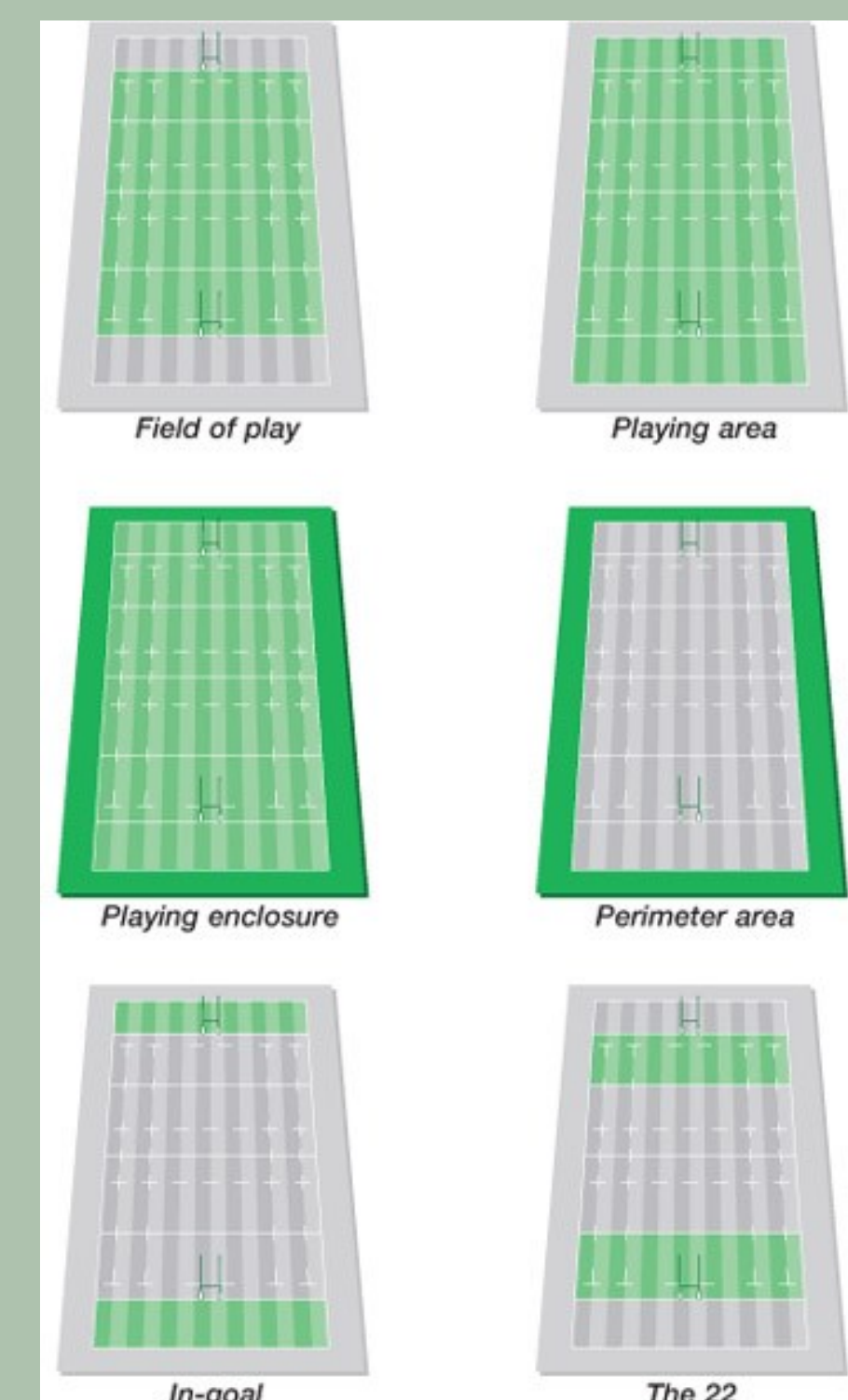
Običajno se igra na travi, možno pa je tudi na drugih površinah npr. na pesku.

Namen igre je doseganje zadetkov s polaganjem žoge v polje zadetka in z brcanjem žoge skozi vratnice nasprotnikovega gola nad prečko.

## Igrišče:

Dolžina meri maksimalno 100m.

Širina meri maksimalno 69m.



## Dolžina tekme:

Tekma traja dva polčasa po 40 minut, ki ju loči premor, ne daljši od pet minut.

Ob polčasu moštvi zamenjata strani.

Sodnik ne more odpiskati polčasa ali konca tekme, dokler žoga ne postane "mrtva".

Če je bil dosežen zadetek ali če je bil dosojen kazenski prosti strel, mora sodnik dovoliti, da se igra nadaljuje, dokler žoga znova ne postane mrtva.

## Točkovanje:

Zadetek šteje pet točk.

Potrditev zadetka šteje dve točki.

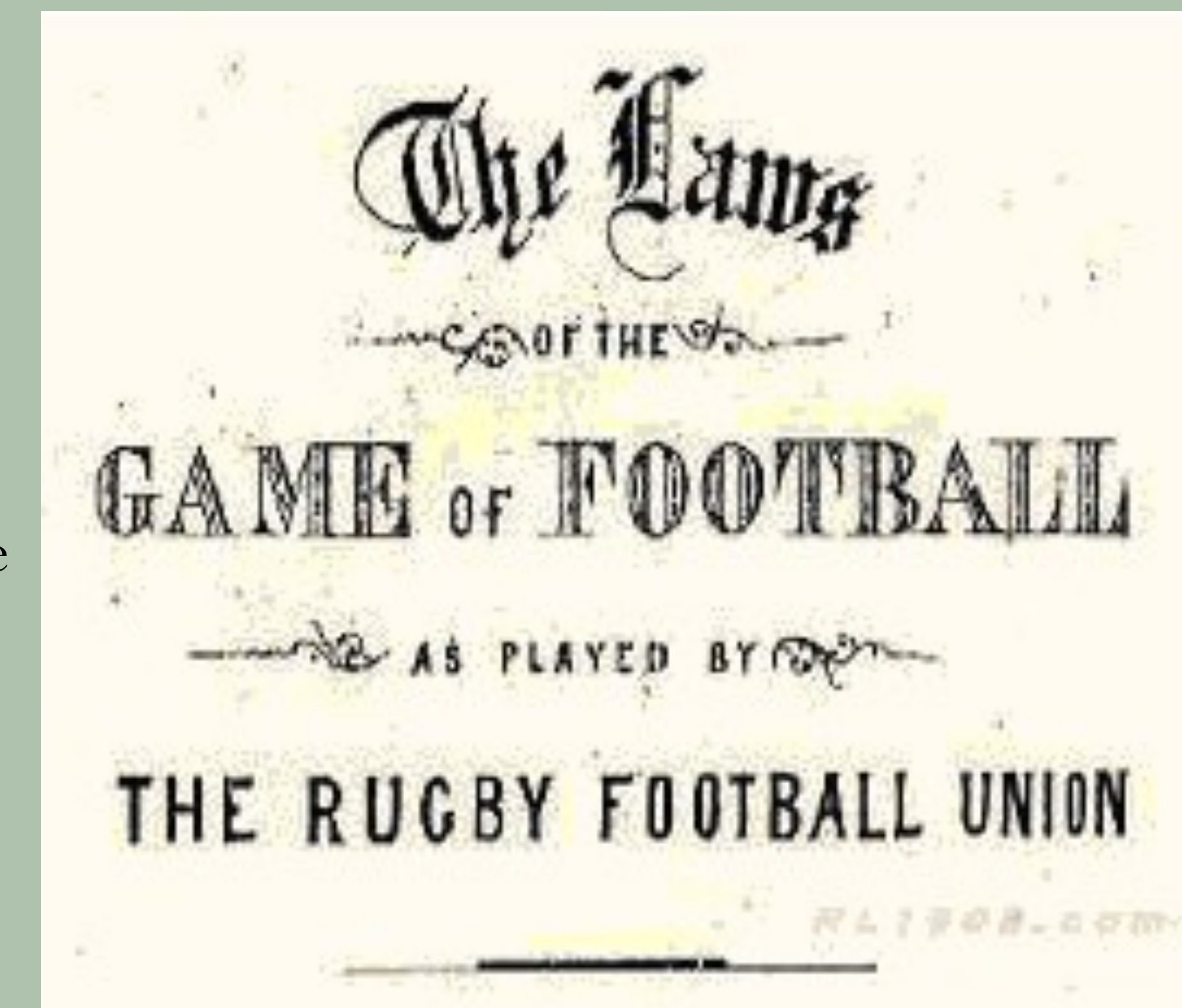
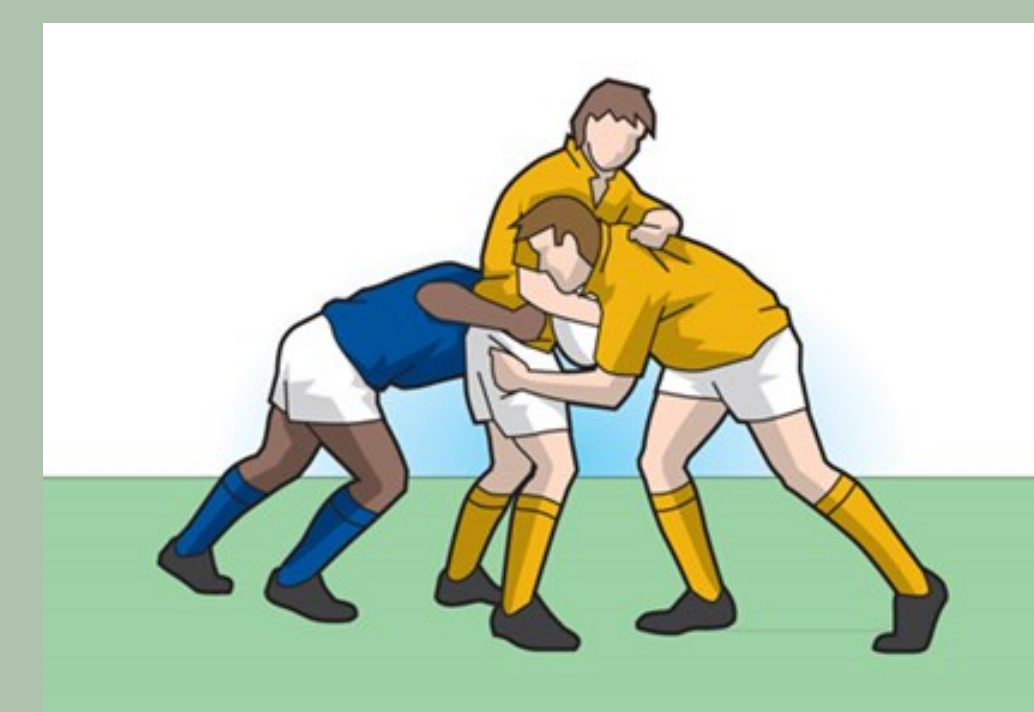
Gol z udarcem iz odskoka ali iz kazenskega strela šteje tri točke.

## Prekrški:

Prepovedani položaj med igro.

Oviranje.

Nešportna in nevarna igra.



Pravila rugbyja določa International Rugby board.

## Scrum:

Sodnik dosodi scrum po določenih prekrških med igro. Navadno ga določi na mestu prekrška. Sestavlja ga 8 igralcev iz ekipe, ki tvorijo 3 vrste. Vsi igralci tvorijo nekakšen tunel, v katerega tako imenovani "scrum half" vrže žogo. Igralci se nato borijo za njeno posest.

## Maul:

Oblikuje se na igrišču in ga sestavlja eden ali več igralcev obeh moštev, povezanih med seboj in stoječih na nogah. Eden izmed njih ima v rokah žogo. Konča se takrat, ko žoga pade na tla, igralec zapusti maul ali sodnik prekine tekmo.

## Ruck:

Oblikuje se na igrišču med igro. Sestavlja ga eden ali več igralcev obeh ekip, povezanih med seboj in stoječih na nogah, žoga pa je na tleh med njimi.